

一、

主 专业 专业 作，

了 专业 三 作、 作、 、 、

作、 作任 ，以“ 、 ”为

，全 作与 ， 企

业 作 与 作。 专业

三 作 ， 3DMAX、MAYA 主 三 作 件，充

三 作、 、 作、 作

， 作 。

专业 ， 、专业 作

件， 作、 、 、 作、

、 ， ，

作与 。



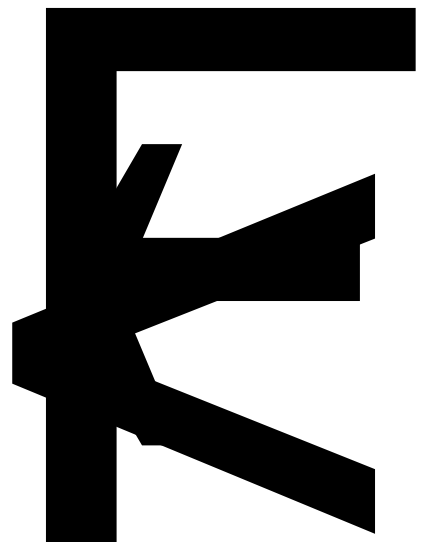
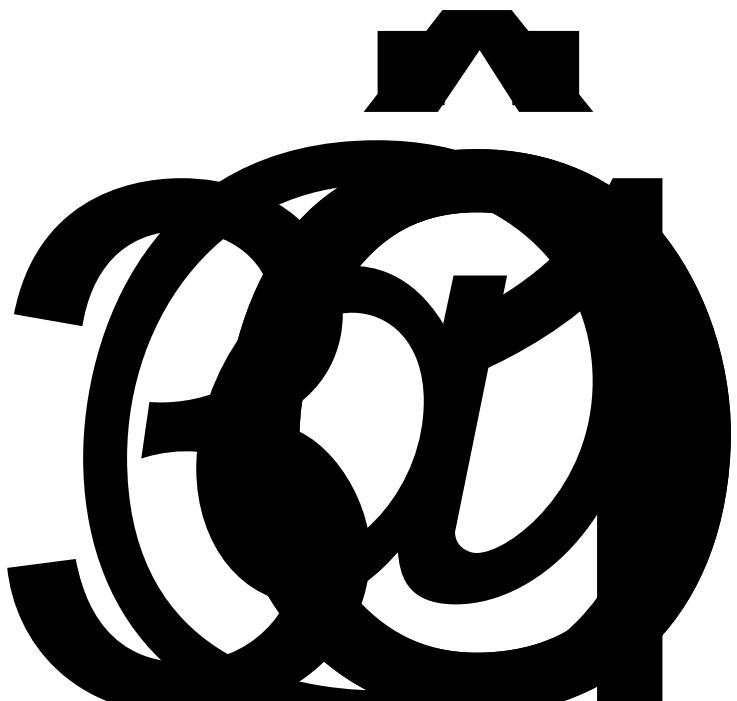
二、

专业从事

专业

000

其修。以为主  
体。、为  
上，  
了元。与，从以  
为主体 为以 为主体， 习  
为主 习， 了 习兴 ， 了



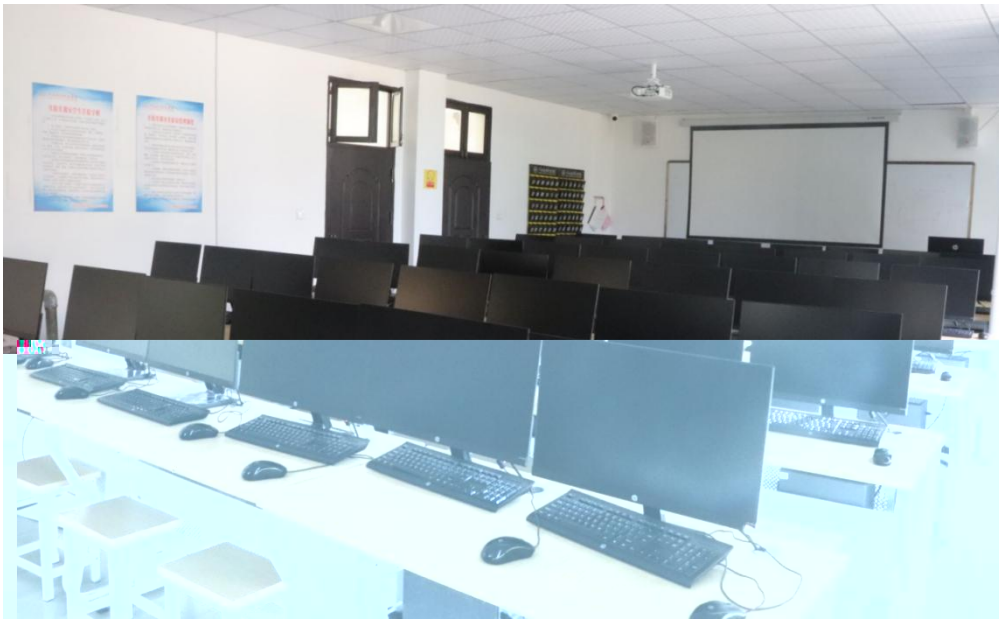
，了以 与 为 ，以 专业 、  
 为主 体 ，以 了专业  
 与 ，为 、 会 、  
 主 习、 供了 为充 、 习 。



### 、 体与 交互

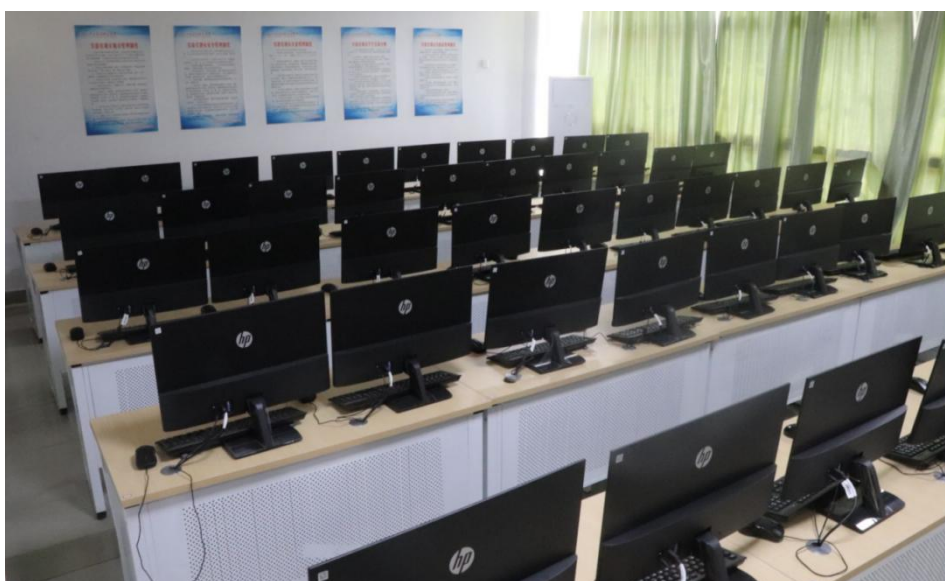
体与 交互 于 体  
 ，为 体 专业 供了一  
 。以 会 ，  
 习与 会 ， 也为 供  
 。  
 上， 供了一 代 件 ，  
 AdobeCreativeSuite、Maya、Unity、UnrealEngine ，以  
 体 作、 以 交互 。  
 以 些 、 、 、交互  
 ， 些 关 。

上，主 体 ， 以  
 、 像 、 体 ， 体也 以 于 体  
 与 、 传 、 体 全、  
 、 下 体 、 与 、  
 。



## 五、 体

体 体  
 专业 ， 一 。主 体  
 、 、 交互 、 、  
 ， 体 。 体 乎  
 会 个 ， 为 代 会 。其  
 专业 ， 且 传 ，使其 入  
 ， 专业 、 习 。 体  
 人 ， 低 ，  
 ， 专业 专业 。



六、  
光 与 ， 与  
。 位于 五 侧，以 为主，  
， 、 、 、 、 、 、 。  
为保 ， 个专业 ， 。  
会 举 公 、 保 一  
； 信 ， ， 乐 。  
全， ， 一体 供 使 ，  
、 像供使 优 作 供 。



七、

专业 之一，  
专业 ， 入 会 。 习使  
以 作 ， 产 ，  
作 ， 作 ，  
。不但使 产 中  
专业 ， 全 产  
、 。 专业 专业  
、 、 专业 ， 以 作 《  
与 》、《 》 。

